

PRAVIDLA A DALŠÍ USTANOVENÍ PRO TURNAJ DVOJIC

- 1. O nasazení (hracím pořadí) u jednotlivých stolů rozhoduje los. Losuje se před turnajem. Losuje pouze 1 hráč z dvojice. Vylosované číslo platí po celou dobu turnaje.**
- 2. Do všech hracích tabulek se před turnajem vyplní jména nebo čísla všech dvojic. Hrací tabulky zůstávají po celou dobu turnaje u hracích stolů.**
- 3. Po každém kole, se opišou výsledky od každého hracího stolu, do tabulky průběžných výsledků. V případech, kdy se hraje ve skupinách, tak každá skupina bude mít svoji tabulku průběžných výsledků.**
- 4. Žádná dvojice v základních kolech nevypadává. Každá dvojice bude hrát na každém stole daný počet kol tak, aby celý turnaj trval maximálně 6 hodin. V případech, kdy se turnaj hraje ve skupinách, tak každá dvojice bude hrát na každém stole určeném pro danou skupinu. Dvojice se u stolů podle rozpisu střídají i mezi sebou. V případech, kdy se turnaj hraje ve skupinách, je podle množství hrajících dvojic možné to, že ve skupinách se odehraje rozdílný počet hodů. Je to dáno tím, že v jedné skupině hraje více hráčů než v druhé. A aby hráči nemuseli zbytečně čekat na skupinu kde je více dvojic, tak je možný rozdíl v počtu hodů.**
- 5. Po odehrání všech základních kol, tři dvojice s nejvyšším počtem kuželek postupují do finále. V případech, kdy se turnaj hraje ve dvou skupinách, tak do finále postupují dvě dvojice s nejvyšším počtem shozených kuželek z každé skupiny. V případech, kdy se turnaj hraje ve třech skupinách, tak do finále postoupí jedna dvojice s nejvyšším počtem shozených kuželek z každé skupiny. Při rovnosti počtu kuželek, postupuje lepší dvojice v dodatečném rozhozu dvojic na plný počet hodů – 2x 3 hody jedna dvojice a 2x 3 hody druhá dvojice, případně i třetí dvojice. Případné rozhozy se uskuteční na vylosovaných stolech. Pokud to bude možné, tak ne na stolech, kde nerozhodné dvojice hrály naposledy.**
- 6. V případech, kdy se turnaj hraje ve skupinách, tak všechny dvojice po odehrání všech základních kol i ty které nepostoupili do finále, pokračují podle rozpisů v bojích o konečné umístění v turnaji.**
- 7. Pokud některé dvojice nebudou chtít hrát o konečné pořadí podle rozpisů, budou zařazeni na poslední místa ve svých skupinách. Pokud by zbyla ve skupině o konečné pořadí jen jedna dvojice, nebude dál hrát a bude zařazena na nejvyšší místo v dané skupině o konečné pořadí.**
- 8. Turnaj dvojic je specifický především tím, že druhý hráč ve dvojici dohazuje případný zbytek kuželek, který po třetím hodu zanechá první hráč z dvojice.**
- 9. Při variantě aby hrála každá dvojice na každém stole, případně na každém stole ve své skupině, je maximální počet dvojic 36.**

DALŠÍ USTANOVENÍ A PRAVIDLA:

1. Mytí stolů – stůl je během hry možno umýt po každém pátém kole, pokud si to přeje polovina nebo více hráčů u stolu.
2. Při zjištění chyby při počítání kuželek – chyba při počítání kuželek v základních kolech lze opravit do začátku finále a bojů o další pořadí.
3. Předávání výher – výhry, které si po turnaji na který byly určeny, nikdo nevyzvedne, pokud se nezkazí, tak se převádějí do dalších turnajů. Ve výjimečných případech lze dopředu domluvit ponechání případné výhry u dohodnuté osoby.
4. Každý hráč hází třikrát. Každý hod se zahajuje tak, že startovní čára je před cvrčkem. Kdo zahájí hod tak, že startovní čára je za cvrčkem, hod je neplatný. Jakmile cvrček přejede startovní čáru, počítá se to jako platný hod i v případě, když by cvrček nedojel ke kuželkám anebo by se vrátil zpět do místa, odkud byl hod zahájen. Jeden hod (trojhod) jsou tři hody, kdy se dohazuje zbytek kuželek, které zůstanou stát po prvním nebo druhém hodu. Pokud hráč hodí devět kuželek na jeden hod nebo druhým dohodí případný zbytek kuželek po první hodu, hází další hod do plného pole – devítky. Maximum je $3 \times 9 = 27$ kuželek. Při hodu, kdy cvrček narazí do mantinelu (ducne), dříve než do kuželky, hod je špatný, kuželky se musí znovu postavit a hráč pokračuje dalším hodem. Při hodu, kdy cvrček narazí do kuželky a ta shodí jinou, považují se všechny za shozené i v tom případě, když kuželka narazí při pádu do mantinelu. Jiná situace je, když cvrček porazí kuželku - podle pravidel bez předchozího dotyku s mantinelem a pak cvrček pokračuje dál a narazí do mantinelu a porazí ještě stojící kuželky, tak ty už neplatí a počítají se pouze ty kuželky, které porazila kuželka shozená podle pravidel. Všechny kuželky, shozené cvrčkem nebo i kuželkami, které jsou ovlivněny cvrčkem, který se dotknul mantinelu, už neplatí a musí se znova postavit. Pokud se kuželka při hodu opře celá - hlavou i tělem o mantinel a cvrček se o ní zarazí nebo odrazí a porazí stojící kuželky, tyto kuželky se musí znova postavit. Pokud se kuželka při hodu opře o mantinel jen hlavou nebo částí na které stojí a cvrček se o ní zarazí nebo odrazí a porazí stojící kuželky hod je platný. Vždy co shozená kuželka to bod.
5. Stolu se můžeme držet, ale pokud hráč do něho strčí a tím ovlivní počet shozených kuželek, tak za ten jeden konkrétní hod, se mu nepočítá žádná kuželka.
6. Pokud kdokoliv zasáhne do pohybujících se kuželek kromě hráče, který právě hraje a je pravděpodobné, že by pohybující kuželka nebo kuželky mohly podle běžných pravidel shodit ještě stojící kuželku nebo kuželky, tak sám hráč může požadovat opravný hod. Opravný hod se hází do stejného postavení kuželek, které bylo před ovlivněným hodem. Hází se jen jeden hod - ne trojhod.
7. Pokud kdokoliv strčí do stolu kromě hráče, který právě hraje a ovlivní tím hod anebo padání kuželek, hod je neplatný a hráč má právo na opravný hod. Opravný hod se hází do stejného postavení kuželek, které bylo před ovlivněným hodem. Hází se jen jeden hod - ne trojhod.
8. V případě, že se hrajícímu hráči u stolu, kde právě hraje, nebude zdát u hodu jiného hráče padání kuželek podle pravidel. Může požadovat opravný, jeden konkrétní hod, a to pouze za podmínky, pokud si nebude polovina nebo většina hráčů, kteří jsou právě u stolu jistí tím, že hod a padání kuželek proběhlo podle pravidel.
9. Záměrné zneužívání anebo využívání pravidel, které je obsažené v bodech 6. 7. a 8. pro opravné hody ať už hrajícím hráčem nebo i přísedícím, se trestá vyřazením z turnaje hráče, který ještě hraje.
10. Každý hráč, který postoupí do finále turnaje, má právo na 3 zkušební hody.
11. Pokud hráč stojí o radu a kdokoliv mu poradí i během hry, není to v rozporu s pravidly.
12. Nikdy se nedotýkejte cvoku na cvrčkovi rukou. Cvok lze utírat nemastným, čistým hadrem, který může být napuštěný okenou.